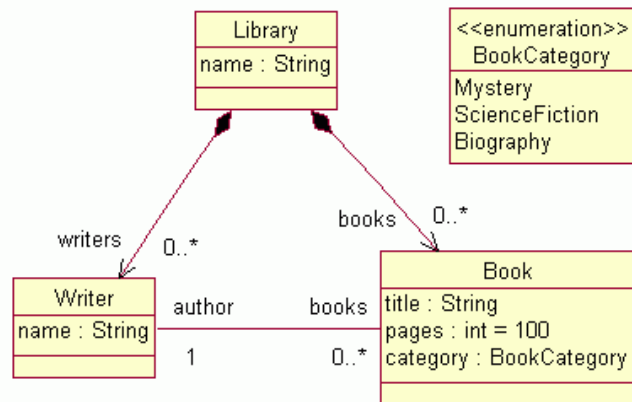
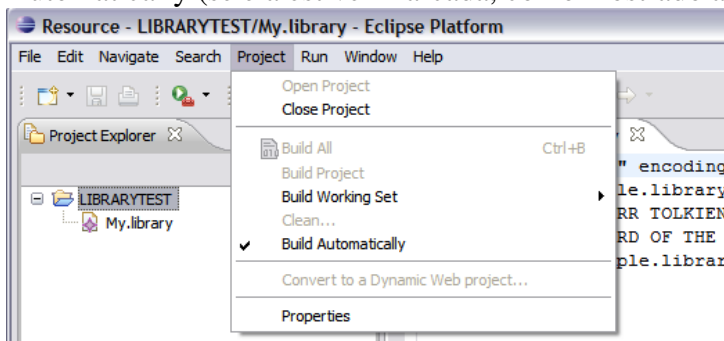


EMF-TUTORIAL

O modelo a ser utilizado está no arquivo Rose library.mdl e tem a seguinte estrutura de classes:

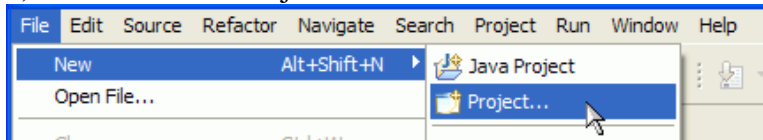


ANTES DE COMEÇAR: Vá ao menu principal, Project e desmarque a opção Build Automatically (se ela estiver marcada, como mostrado abaixo).

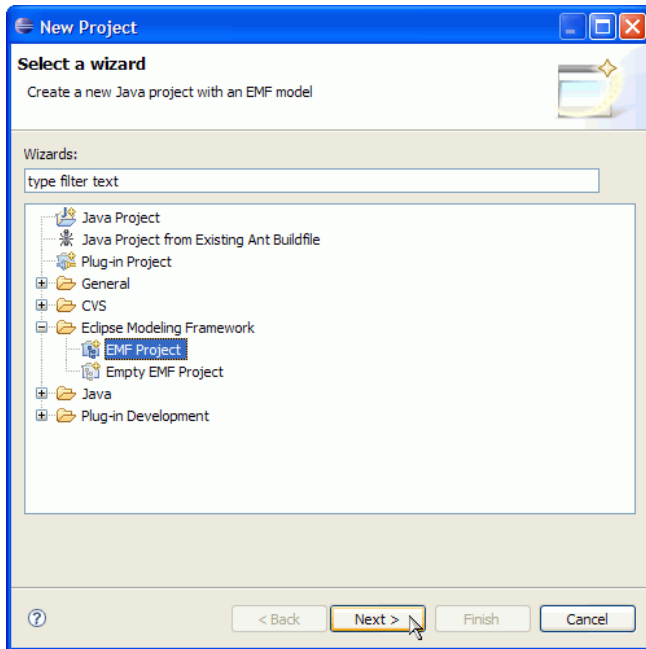


1) Importar o modelo do Rational Rose

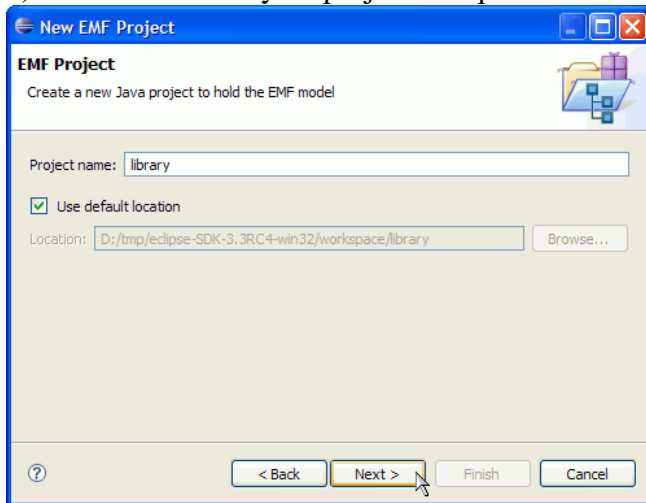
1) Abrir File/New/Project



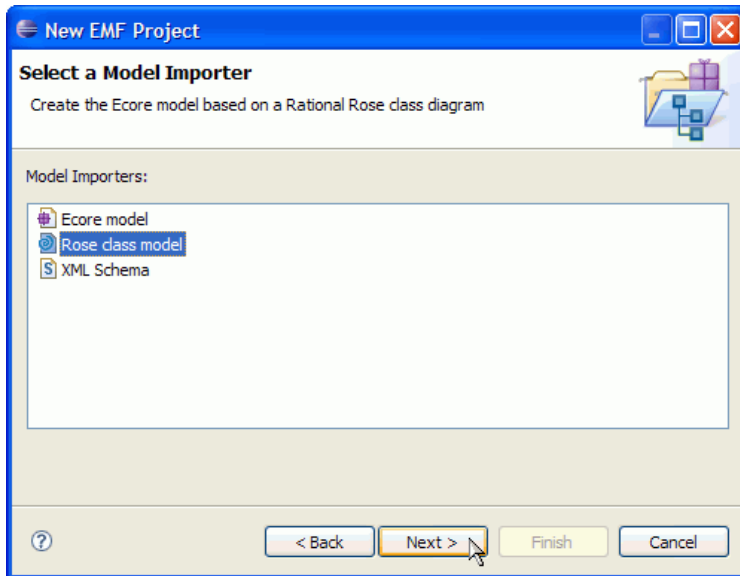
2) Selecionar EMF Project. Clique Next.



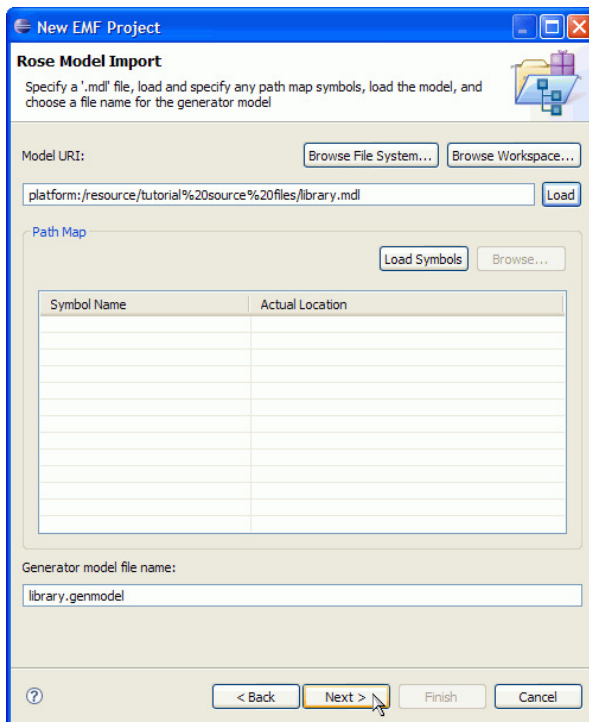
2) Dê o nome Library ao projeto. Clique Next



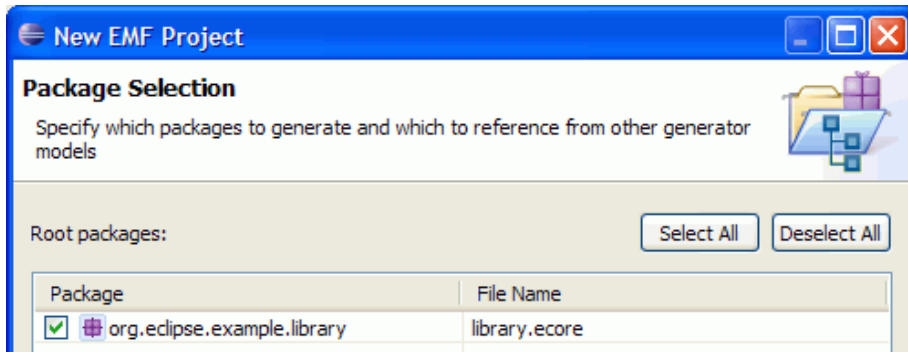
3) Selecionar Rose Class Model. Clicar em Next.



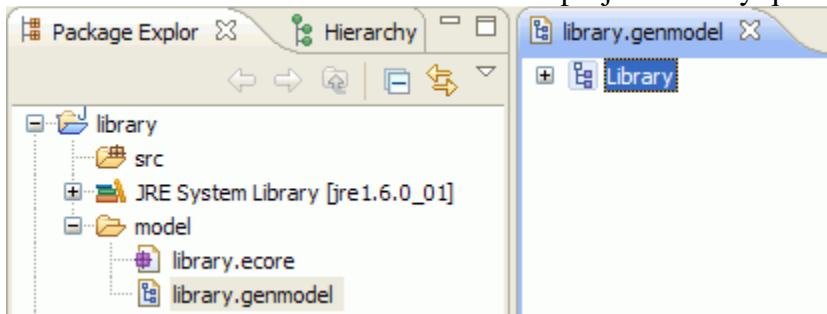
4) Clique em Browse File System. Carregue o o arquivo Library.mdl fornecido. Clique Next.



5) Em geral, um modelo em Rose possui mais de uma *package*. Nesse exemplo, somente existe uma, que já está pré-selecionada ("org.eclipse.example.uml"). Clique Finish

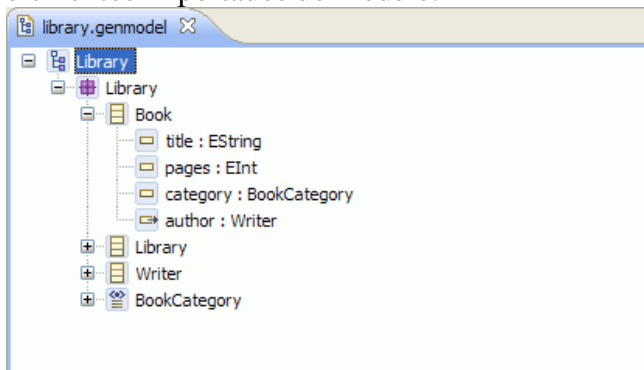


6) Um modelo Ecore (library.ecore) e um modelo de gerador (library.genmodel) serão criados. Visualize-os sob o ramo model do projeto Library que você criou.

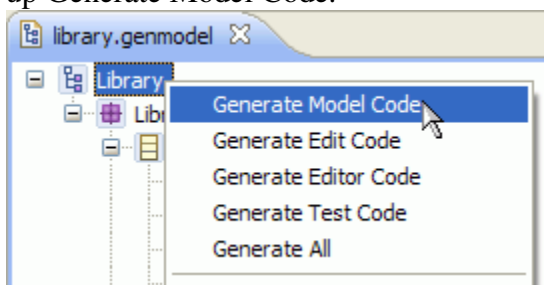


2) Geração do código EMF

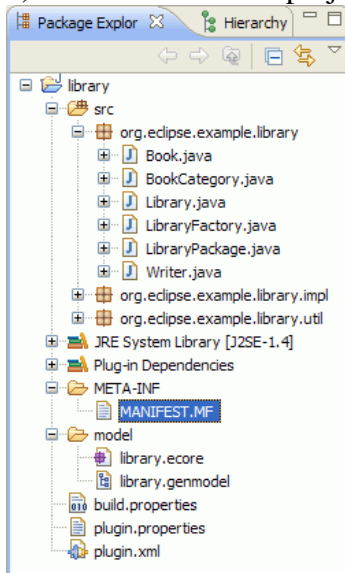
1) Clique sobre library na aba library.genmodel ao centro da tela para visualizar os elementos importados do modelo.



2) Clique com o botão direito sobre library (ver figura abaixo) e selecione no menu pop-up Generate Model Code.



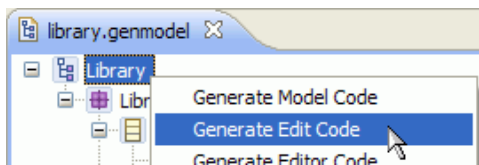
3) Sob o ramo src do projeto Library, visualize o código gerado sob cada pacote



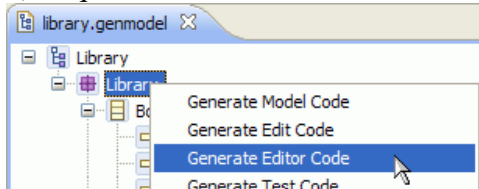
3) Gerar um editor para o modelo

O Editor permite a edição de instâncias para as classes, que são armazenadas em arquivo XMI.

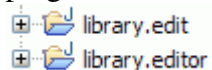
1) No centro da tela, na aba library.genmodel, clique com o botão direito sobre library e no menu pop-up selecione Generate Edit Code.



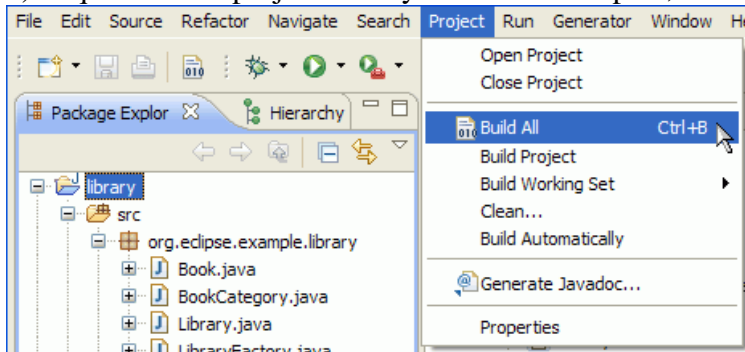
2) Clique novamente com o botão direito sobre library e selecione Generate Editor Code.



3) Observe na árvore de projetos do lado esquerdo da tela, que dois projetos foram gerados: library.edit (gera plugins para estruturação da edição) e library.editor (gera plugins de interface com o usuário).

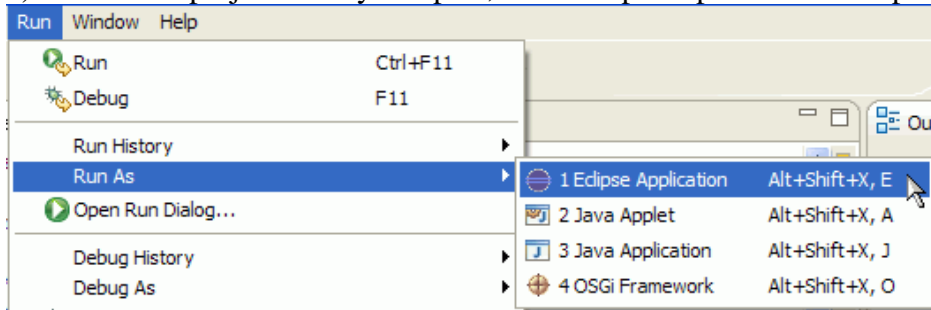


4)Clique sobre o projeto library na árvore e depois, no menu principal, Project/Build All

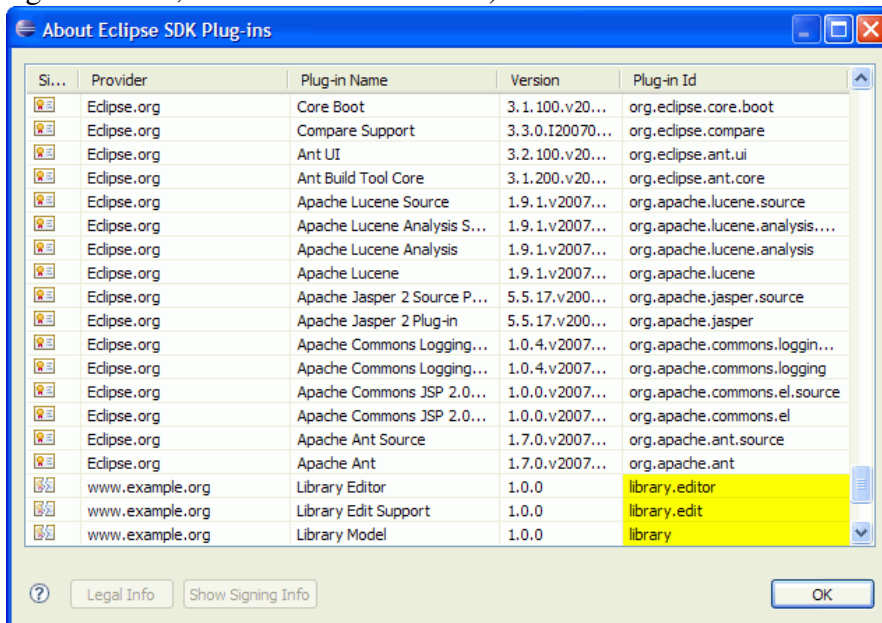


4)Executar o Editor

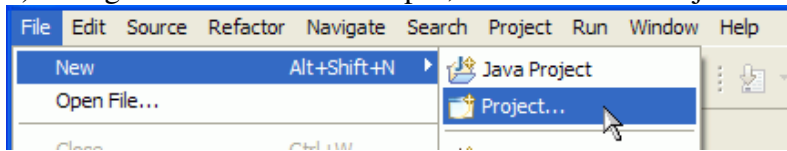
1)Selecione o projeto library e depois, no menu principal Run as/Eclipse Application.



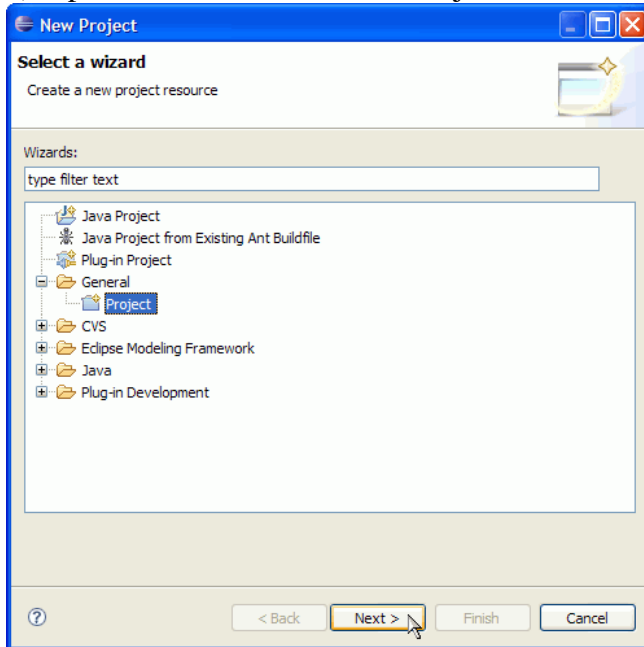
2)Uma segunda instância do Eclipse vai ser aberta. Nessa segunda instância, vá em Help/About Eclipse Platform . Clique em Plugin details (SE SUA VERSÃO DO ECLIPSE FOR A GALILEU, CLIQUE EM INSTALLATION DETAILS E DEPOIS NA ABA PLUGINS) e veja se os plugins de edição gerados no passo anterior estão lá (ver figura abaixo, destacados em amarelo).



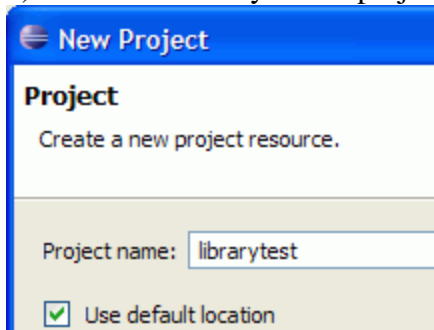
3)Na segunda instância do Eclipse, vá a File/New Project



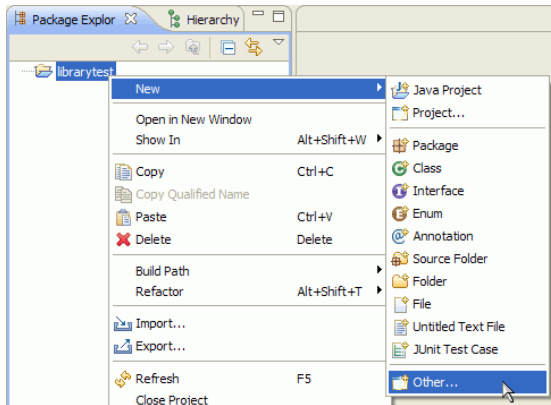
4)Expanda General e selecione Project



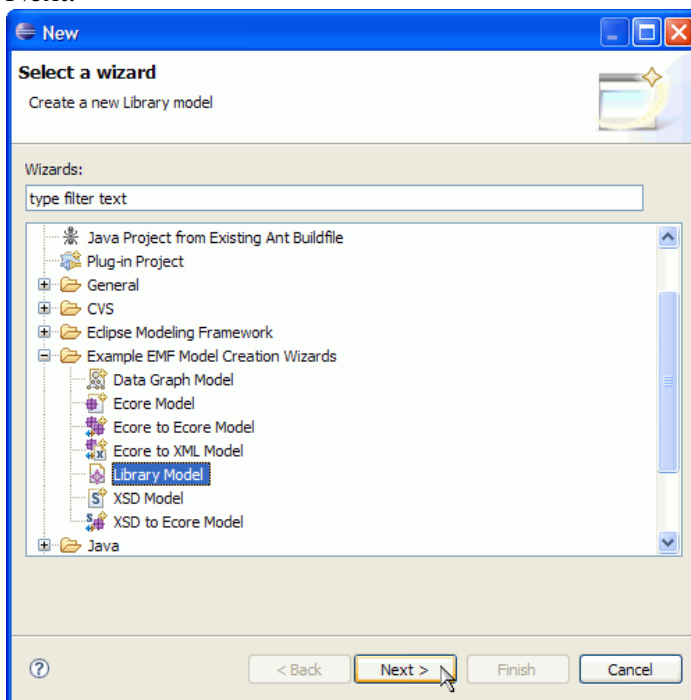
5)Dê o nome librarytest ao projeto e clique Finish.



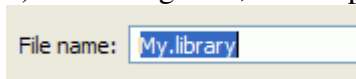
6)No lado esquerdo, clique com o botão direito no projeto librarytest. Selecione depois New/Other



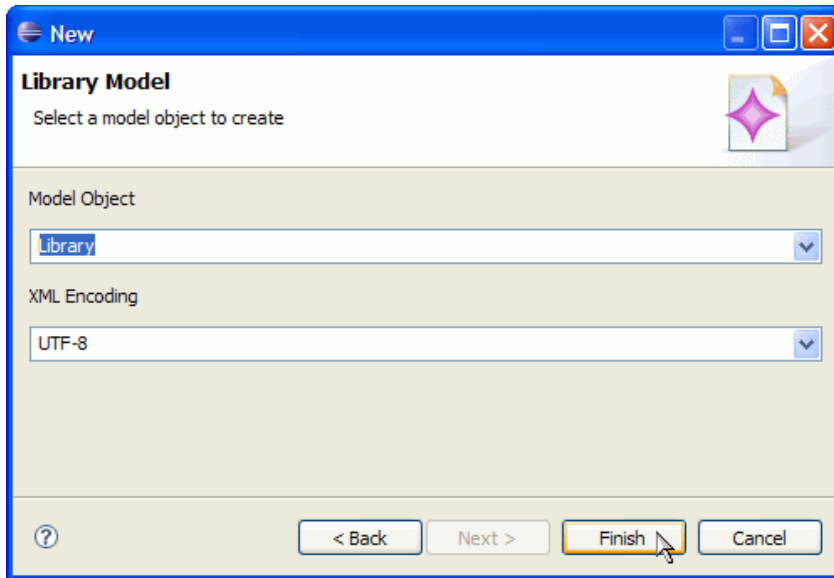
7) Expanda Example EMF Model Creation Wizards, selecione Library Model e clique Next.



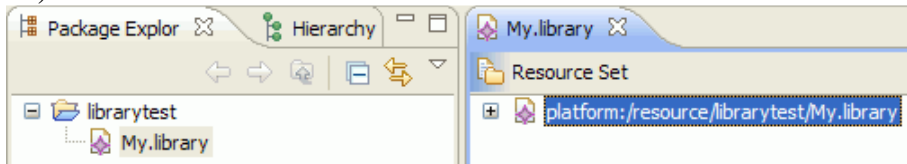
8) Na tela seguinte, no campo File name use o nome sugerido (My.library):



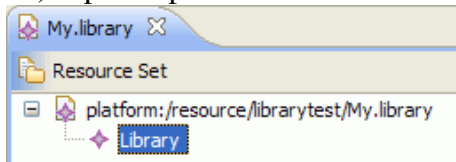
9) Na tela seguinte, entre o nome Library no campo Model Object e clique Finish.



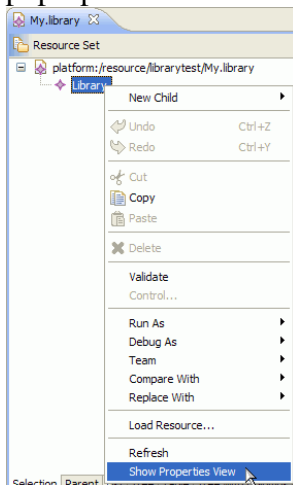
10) No centro da tela é exibido o novo modelo.



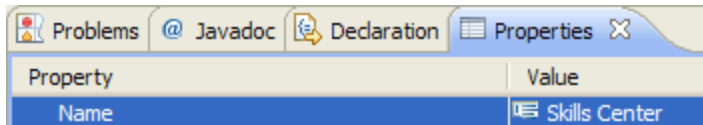
11) Expanda `platform:/resource/librarytest/My.library` para visualizar o objeto Library.



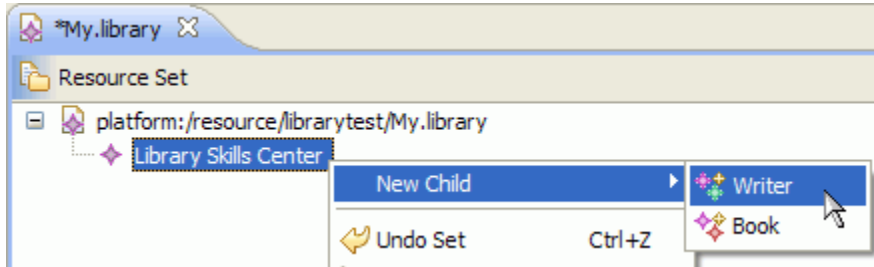
12) Clique com o botão direito sobre Library e selecione Show Properties View no menu pop-up.



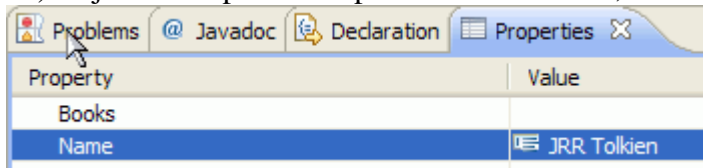
13) Na janela Properties que se abre na parte inferior da tela, clique sobre a coluna Value da propriedade Name. Preencha esta coluna com o nome Skills Center.



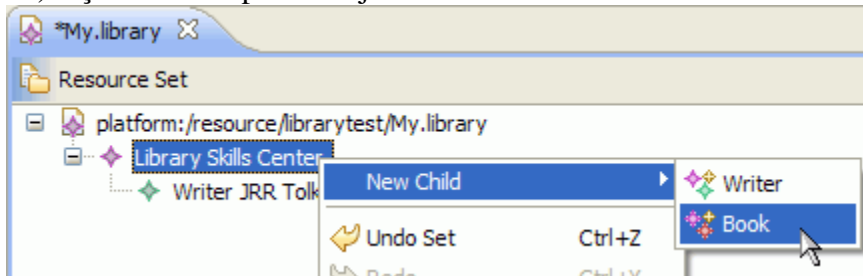
14) Clique com o botão direito em LibrarySkills Center e no menu pop up selecione Writer.



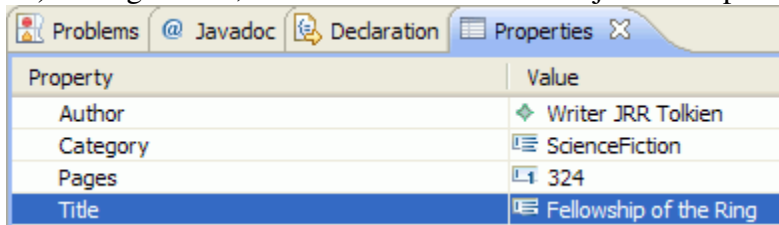
15) Na janela Properties na parte inferior da tela, entre o nome de um escritor.



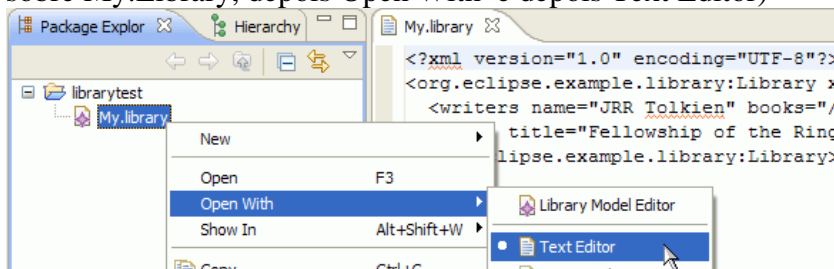
16) Faça o mesmo para o objeto Book.



17) Analogamente, edite os dados de Book na janela Properties.



19) Salve o projeto (File>Save All) e depois abra o arquivo XMI gerado (botão direito sobre My.Library, depois Open With e depois Text Editor)



Referência

Esse tutorial foi elaborado com base no existente em
<http://www.eclipse.org/modeling/emf/docs/#tutorials>